



SKRIPT DATOTEKE

Dosad su sve komande izvršavane u komandnom prozoru jedna po jedna!

- Ako znamo da nam za konstrukciju programa treba grupa naredbi u kojoj možemo vršiti izmene najlakše je da se te komande upišu u skript datoteku (ili *script file*).
- Kada se takva datoteka pokrene, njene komande se izvršavaju redom kojim su navedene.
- Skript datoteke se mogu pisati i menjati u bilo kojem editoru teksta, a zatim se prenose u Matlab-ov prozor editor

Pravljenje i snimanje skript datoteke

- U meniju **File** odabere se opcija **New**, a zatim **M-file**
- Komande se unose jedna za drugom (razdvajaju se sa **ENTER**)
- Na kraju unosa snimi se datoteka sa **SAVE AS**
- Navešćemo primer izračunavanja površine trougla čije su stranice 3,4 i 5.
- Datoteku ćemo snimiti sa imenom **povrsina1.m**

```
1 %Primer skript datoteke.  
2 %Izracunavanje povrsine trougla pomocu zadatih stranica.  
3 - a=3;  
4 - b=4;  
5 - c=5;  
6 s=(a+b+c)/2;  
7 p=sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c));  
8 - p
```

U komandnom prozoru program
pozivamo imenom površina1.

```
>> površina1
```

```
p =
```

```
6
```

Ako koristimo promenljive definisane u skript datoteci, ali se zadata vrednost unosi u komandni prozor tek nakon pokretanja skript datoteke

- U ovom slučaju koristimo komandu **INPUT**

Sintaksa komande *input* glasi:

```
ime_promenljive = input ( 'znakovni niz poruke koja  
će biti prikazana u komandnom prozoru ' )
```

Ponovićemo primer za izračunavanje površine trougla ,ali tako što ćemo dozvoliti da se veličine stranice naknadno unose.

```
1 %Primer broj 2 za povrsinu trougla
2 a= input('Unesite duzinu stranice a ');
3 b= input('Unesite duzinu stranice b ');
4 c= input('Unesite duzinu stranice c ');
5 s=(a+b+c)/2;
6 P=sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c));
7 p
```

Datoteku ćemo snimiti sa imenom **povrsina2**.

U komandnom prozoru pozivamo datoteku **povrsina2**.

```
>> povrsina2
```

```
Unesite duzinu stranice a 12
```

```
Unesite duzinu stranice b 5
```

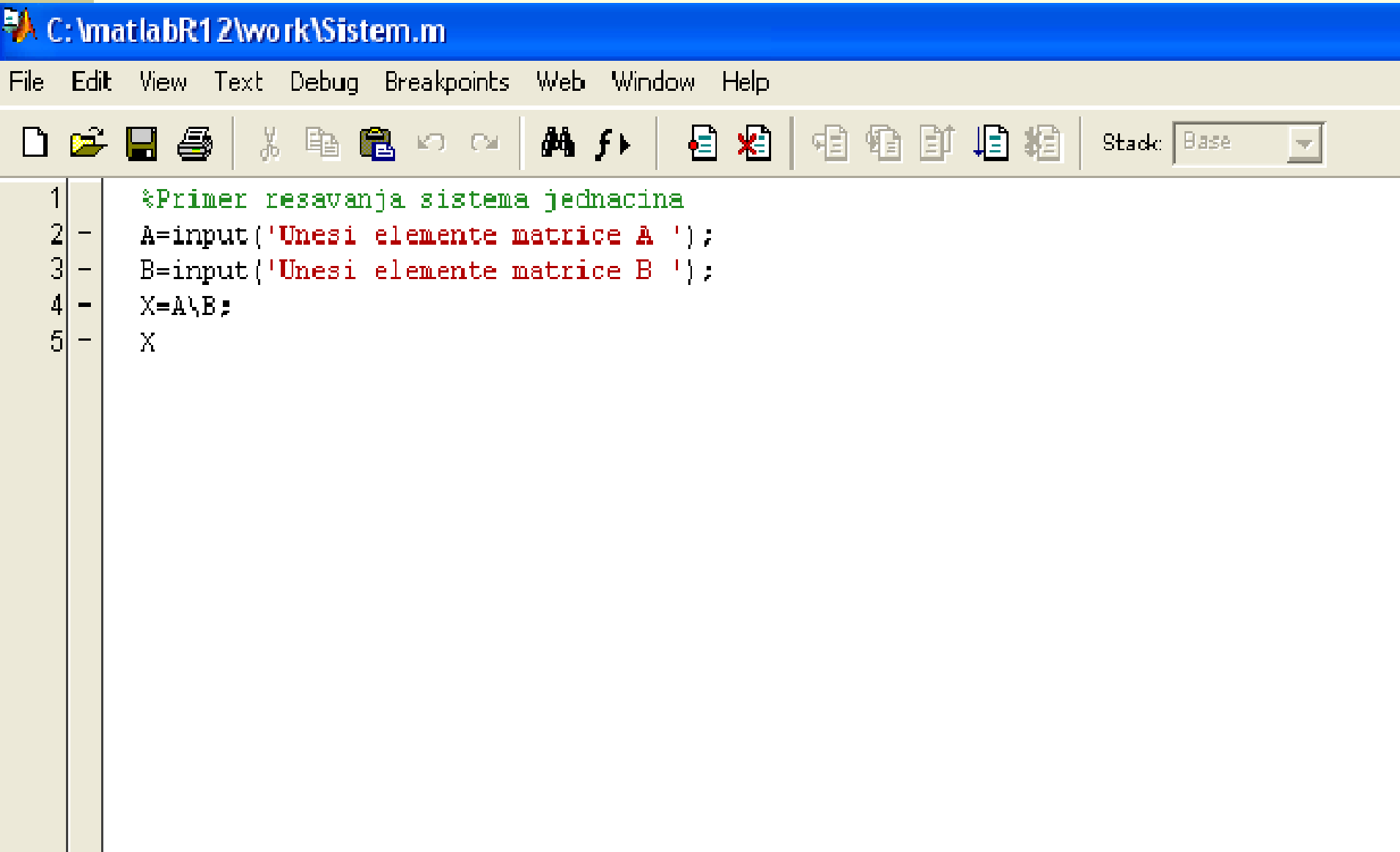
```
Unesite duzinu stranice c 13
```

```
P =
```

30

Primer za unos elemenata matrice:

Napisati skript datoteku za rešavanje sistema jednačina oblika $A \cdot X = B$ i sačuvati je pod imenom **Sistem**.



The screenshot shows the MATLAB editor interface. The title bar indicates the file path is C:\matlabR12\work\Sistem.m. The menu bar includes File, Edit, View, Text, Debug, Breakpoints, Web, Window, and Help. The toolbar contains various icons for file operations, editing, and execution. The main editor area displays the following MATLAB script:

```
1 %Primer resavanja sistema jednacina
2 - A=input('Unesi elemente matrice A ');
3 - B=input('Unesi elemente matrice B ');
4 - X=A\B;
5 - X
```

■ Pozivom datoteke dobijamo:

>> Sistem

Unesi elemente matrice A [1 2 3;2 1 1;3 2 2]

Unesi elemente matrice B [0;0;0]

X =

0

0

0

Izlazne komande: **disp** i **fprintf**

- Komanda **disp** se koristi za prikazivanje elemenata promenljive bez prikazivanja njenog imena, i za prikazivanje teksta.
- Format komande glasi.

disp(ime promenljive) ili **disp**(' tekst kao znakovni niz ')

Primer:

```
God=[1971;1970;1969;1968];
```

```
proizvodnja=[1;5;3;1];
```

```
tabela(:,1)=God;
```

```
tabela(:,2)=proizvodnja;
```

```
disp('   Godina   Proizvodnja u milionima');
```

```
disp(tabela);
```

>> Tabela

Godina	Proizvodnja u milionima
--------	-------------------------

1971	1
------	---

1970	5
------	---

1969	3
------	---

1968	1
------	---

Upotreba komande **fprintf** za prikazivanje izmešanog teksta i numeričkih podataka

fprintf('tekst kao znakovni niz %-5.2f dodatni tekst ',ime promenljive)

Primer :Izračunavanje površine trougla (Skript: Povrsina2)

```
%Primer broj 2 za površinu trougla
a= input('Unesite dužinu stranice a ');
b= input('Unesite dužinu stranice b ');
c= input('Unesite dužinu stranice c ');
s=(a+b+c)/2;
P=sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c));
fprintf('Povrsina trougla je  %-5.2f ',P)
```

U komandnom prozoru pozovemo skript datoteku
Povrsina2

>> Povrsina2

Unesite duzinu stranice a 12

Unesite duzinu stranice b 5

Unesite duzinu stranice c 13

Povrsina trougla je 30.00