

VEZBANJE

1. Napisati skript datoteku izračunavanja površine trougla čije su stranice 12, 13 i 5.

Datoteku snimiti sa imenom **povrsina1.m**

2. Napisati skript datoteku **funkcija1.m** za izračunavanje vrednosti $(a+b)^2 \cdot c$, gde se a, b i c unose u komandnom prozoru po pozivu skript datoteke **funkcija1**.

3. Napisati skript datoteku za izračunavanje proizvoda dve matrice A^2 i B^2 koje su obe kvadratne, istih dimenzija. Matrice se unose u komandnom prozoru.

4. Nacrtati dvodimenzionalni grafikon kome su elementi dati tabelom

26	27	28	29	30	31	32
5	10	5	7	2	4	1

Linija grafikona je puna linija, crvene boje.

5. Nacrtati grafik funkcije $y = x^3 - 2 \cdot x + 1$, na intervalu $[-6, 6]$ koristeći

a) komandu plot

b) komandu fplot

```
1  a=12;
    b=5;
    c=13;
    s=(a+b+c)/2;
    p=sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c));
    p
```

```
2. a=input('unesi vrednost a ');
    b=input('unesi vrednost b ');
    c=input('unesi vrednost c ');
    f=(a+b)^2*c;
    f
```

```
> funkcija1
unesi vrednost a 3
unesi vrednost b 4
unesi vrednost c 2
```

```
f =
```

```
98
```

```
3.
A=input('Unesi elemente matrice A ');
B=input('Unesi elemente matrice B ');
X=A*A;
Y=B*B;
R=X*Y;
R
```

```
> mat
```

```
Unesi elemente matrice A [2 2;3 3]
```

```
Unesi elemente matrice B [1 3;4 6]
```

```
R =
```

```
    410    690  
    615   1035
```

```
4. >> X=[26:1:32]
```

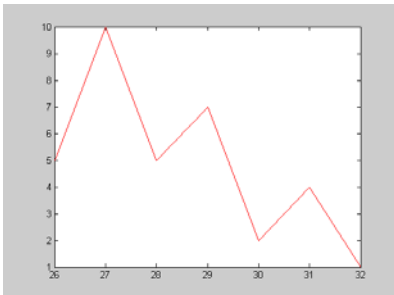
```
X =
```

```
    26    27    28    29    30    31    32
```

```
>> y=[5 10 5 7 2 4 1]
```

```
y =
```

```
    5    10    5    7    2    4    1
```



```
5.
```

```
>> x=[-6:0.01:6];
```

```
>> y=x.^3-2*x+1;
```

```
>> plot(x,y)
```

